

YD8116 - Signalsteuerung mit TrainController

Allgemeines

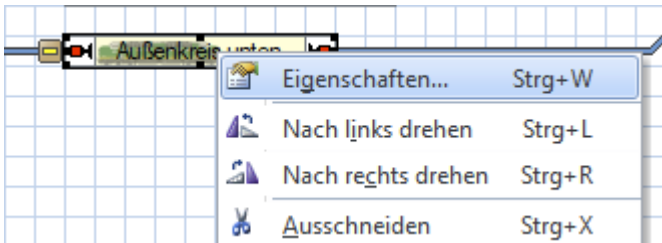
Signale, die am YD8116 angeschlossen werden, können relativ einfach über TrainController angesteuert werden.

Wie Signale mit dem YD8116 konfiguriert werden, wird auf der Seite [YD8116 - Konfiguration für Signale](#) erklärt.

Konfiguration in TrainController

Um Signale in einem Block zu definieren, müssen zunächst dessen Eigenschaften geöffnet werden.

- Bearbeitungsmodus aktivieren
 - Rechtsklick auf den Block
 - Eigenschaften öffnen



Damit öffnet sich das folgende Fenster:

Block - Außenkreis unten

Allgemeines
 Blockeditor
 Züge
 Bedingung
 Kommentar

Blockeigenschaften:
 Name:
 Blocksignale anzeigen
 Sichtbar nur im Editiermodus:

Signal und Geschwindigkeit:
 Gelb anfordern:
 Maximum: km/h
 Langsam: km/h

Verwendung:
 Richtungen:
 Kritischer Abschnitt

Zugverfolgung:
 Block in Zugverfolgung einbeziehen

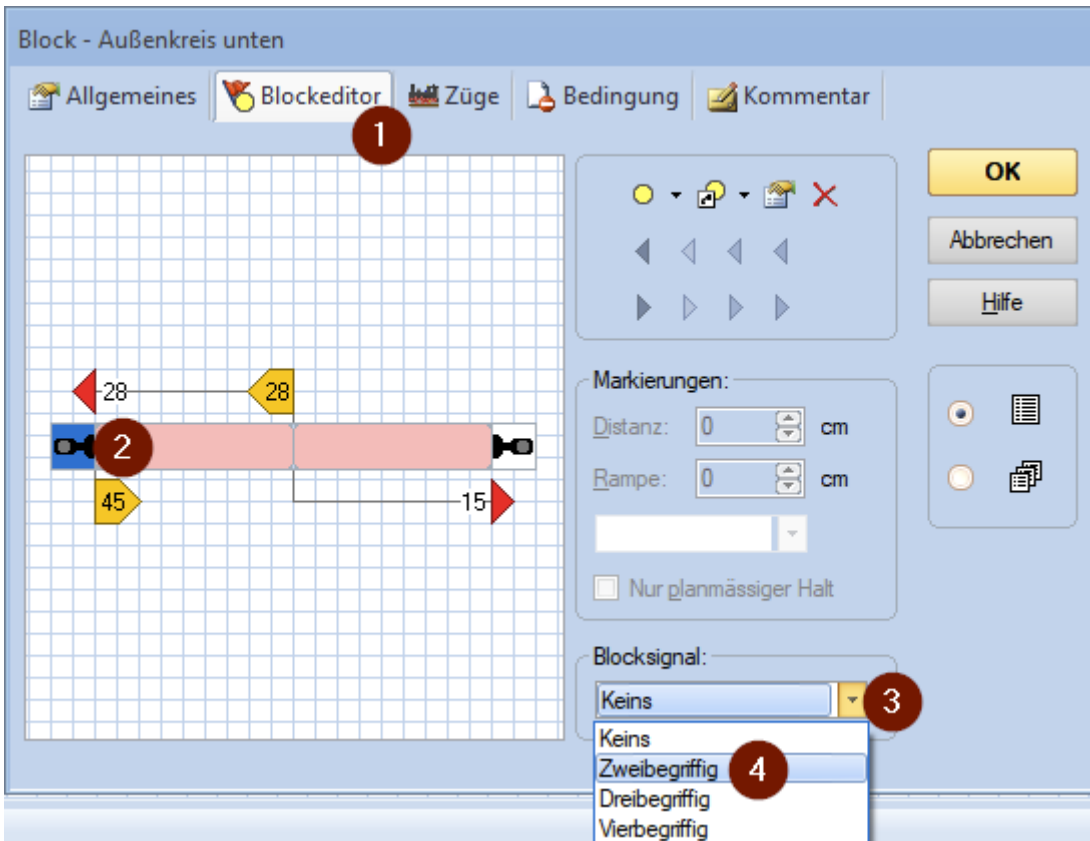
Zuglänge:
 Maximum: cm

Beispiel #1: Zweibegriffiges Blocksignal (Licht)

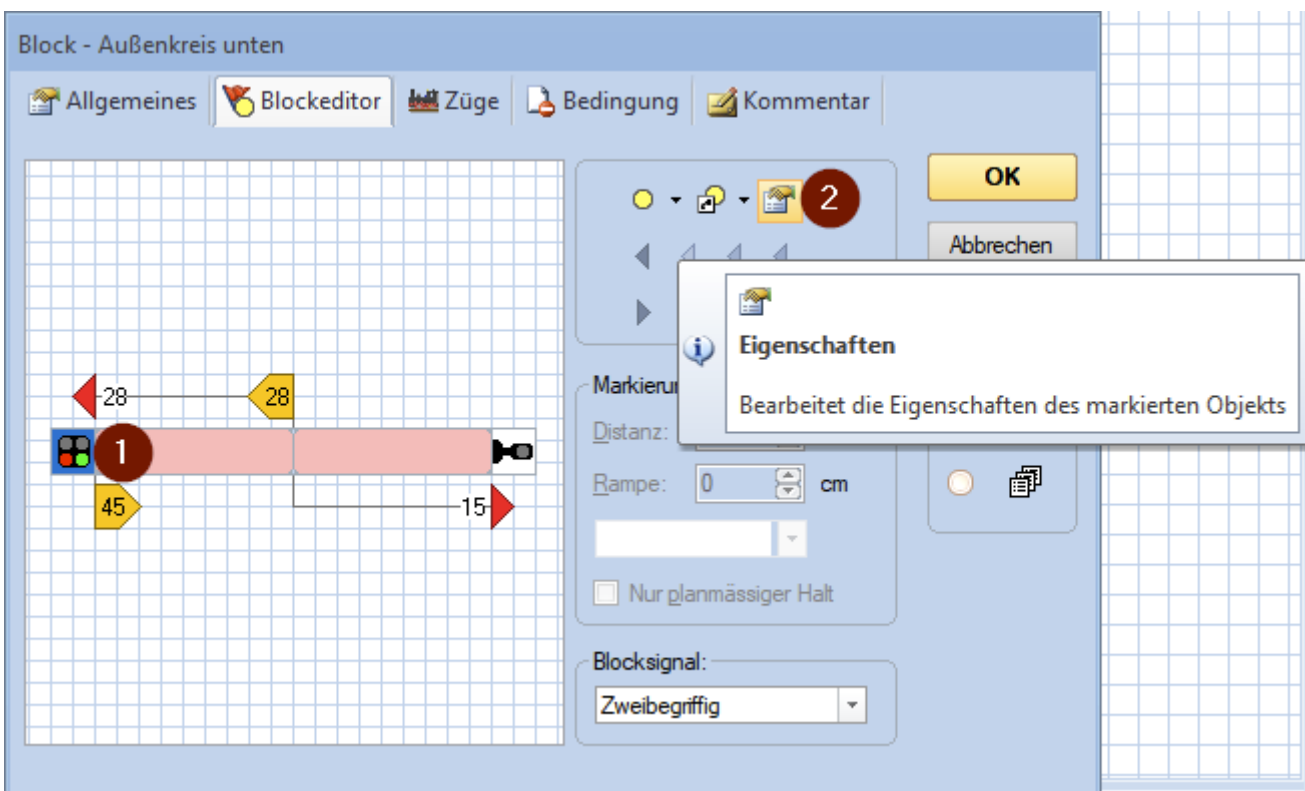
In dem zuvor geöffneten Fenster für die Blockeigenschaften muss nun der **Blockeditor (1)** geöffnet werden.

Es soll nun **links vom Block (2)** ein Signal eingebunden werden. Mit einem Linksklick auf das noch undefinierte Signal wird nun die Option für das **Blocksignal (3)** unten rechts aktiviert.

Für dieses Beispiel muss die Auswahl "**Zweibegriffig (4)**" ausgewählt werden.



Danach das soeben angelegte **Signal (1)** mit einem Linksklick auswählen auf der Rechten Seite die **Eigenschaften (2)** des Signals öffnen.



In den Eigenschaften des Signals muss nun zunächst der Reiter "**Anschluss**" **(1)** ausgewählt werden. Dort angekommen, wird nun das Digitalsystem und die **Adresse des Signals** **(2)** hinterlegt. Anschließend können die Signalbilder noch **getestet** **(3)** werden.

Bei Bedarf kann in TrainController auch die Anschlussbelegung geändert werden. Wenn der YD8116 und das Signal aber, wie auf der Seite [YD8116 - Konfiguration für Signale](#) erklärt, korrekt konfiguriert und angeschlossen sind, sollte eine Anpassung der Anschlussbelegung in TrainController nicht relevant sein.

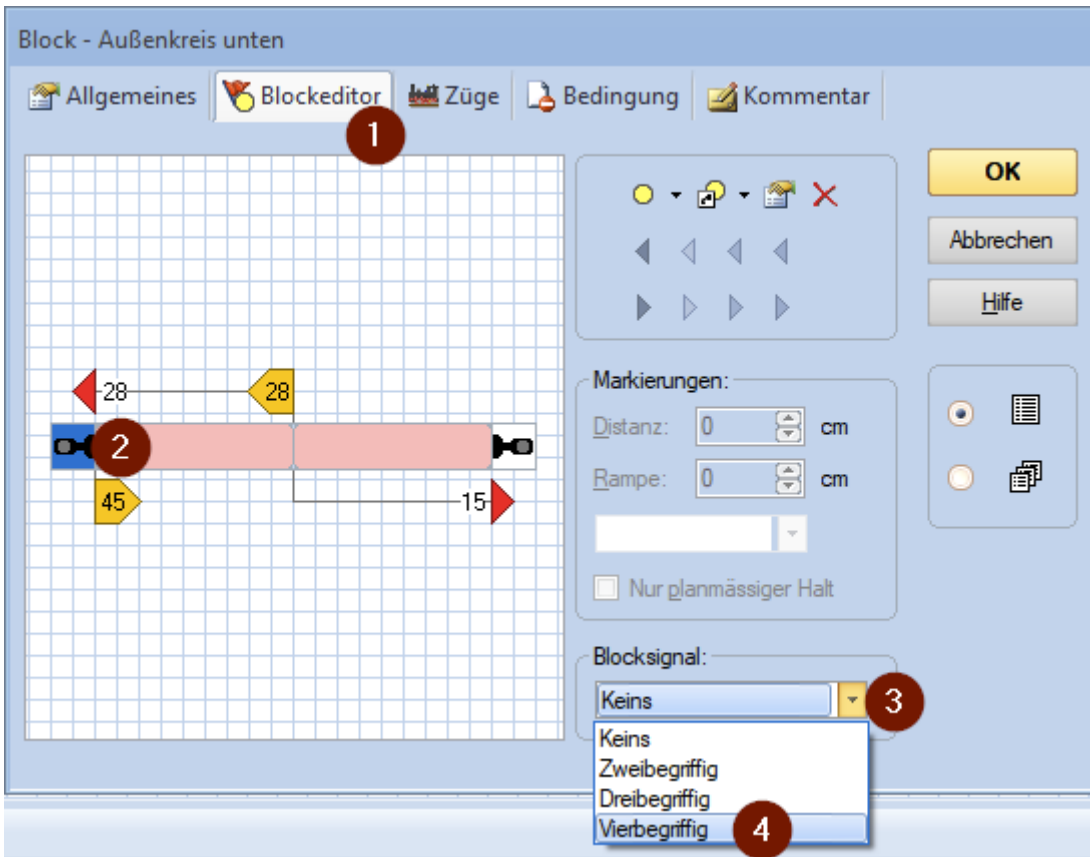


Beispiel #2: Vierbegriffiges Ausfahrtssignal (Licht)

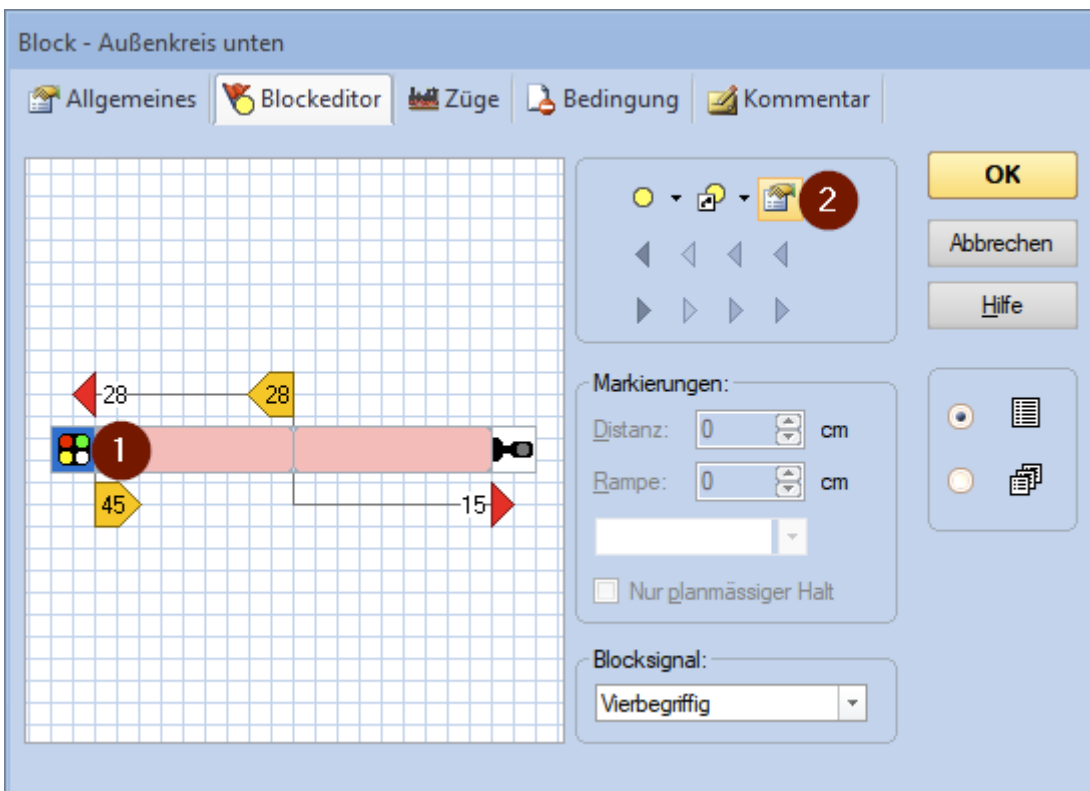
Wie schon im vorherigen Beispiel gezeigt, muss in den Blockeigenschaften der **Blockeditor** **(1)** geöffnet werden.

Es soll nun **links vom Block** **(2)** ein Signal eingebunden werden. Mit einem Linksklick auf das noch undefinierte Signal wird nun die Option für das **Blocksignal** **(3)** unten rechts aktiviert.

Für dieses Beispiel muss die Auswahl "**Vierbegriffig**" **(4)** ausgewählt werden.



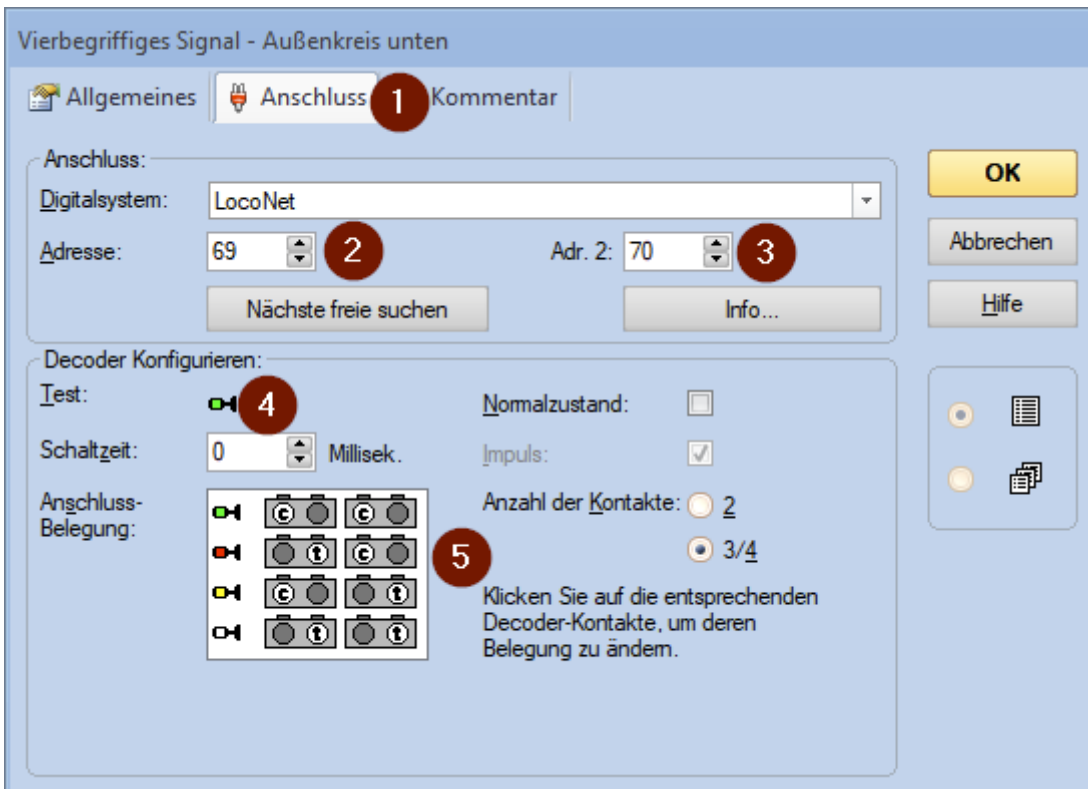
Danach das soeben angelegte **Signal (1)** mit einem Linksklick auswählen auf der Rechten Seite die **Eigenschaften (2)** des Signals öffnen.



In den Eigenschaften des Signals muss nun zunächst der Reiter "**Anschluss**" (1) ausgewählt werden. Dort angekommen, wird nun das Digitalsystem und die **Adressen des Signals (2 & 3)** hinterlegt.

Hier gibt es ebenfalls einen Unterschied im Vergleich zum vorangegangenen Beispiel, denn pro Adresse können immer nur 2 Signalbilder geschaltet werden, also Zum Beispiel Rot & Grün und Langsamfahrt & Rangierfahrt. Das bedeutet also, dass bei einem vierbegriffigem Signal 2 Adressen benötigt werden. Der YD8116 konfiguriert die benötigten Adressen, abhängig vom jeweiligen Signalbild, automatisch fortlaufend mit.

Bei Bedarf können die Signalbilder noch **getestet (4)** werden.



Vierbegriffiges Signal - Außenkreis unten

Allgemeines | **Anschluss** 1 | Kommentar

Anschluss:

Digitalsystem: LocoNet

Adresse: 69 2 Adr. 2: 70 3

Nächste freie suchen Info...

Decoder Konfigurieren:

Test: 4

Schaltzeit: 0 Millisek.

Anschluss-Belegung:

Normalzustand:

Impuls:

Anzahl der Kontakte: 2 3/4

5

Klicken Sie auf die entsprechenden Decoder-Kontakte, um deren Belegung zu ändern.

OK

Abbrechen

Hilfe

Im Gegensatz zum vorherigen Beispiel wird es ggf. notwendig sein, die **Anschlussbelegung (5)** wie folgt zu ändern:

Vorher:

konfiguriert und angeschlossen sind, sollte eine Anpassung der Anschlussbelegung in TrainController nicht relevant sein.

Mehr als 4 Signalbilder konfigurieren

Falls Signale abgebildet werden sollen, die mehr als 4 Signalbilder bieten, kann im TrainController das "Erweiterte Zubehör" verwendet werden.

Wie dieses "Erweiterte Zubehör" richtig eingesetzt wird, wurde bereits auf der Website "TC-Wiki.de" erklärt:

- [Erweitertes Zubehör: Erstellen - RailRoad&Co.-Wiki](#)



Version #15

Erstellt: 2022-10-25 16:47:48 CEST von Julian

Zuletzt aktualisiert: 2024-10-12 10:31:53 CEST von Julian